

K.O.N. - Take Two

The One, who Strikes the Knights

Von KleinerToaster

Prolog: Now Loading ...

"Sir, das Projekt C 15 ist vorbereitet."

"Ausgezeichnet, dann kann die Startphase ja eingeläutet werden."

"Sind sie sich ganz sicher, dass die Polizei kein Problem darstellen wird?"

"Du weißt, ich arbeite dort! Mit den richtigen Mitteln und Verbindungen kann gar nichts schief laufen. Nein, vor der Polizei brauchen wir wirklich keine Angst zu haben. Aber ist gibt ein noch viel größeres Problem."

"Was meinen sie?"

"Kuramoto könnte die K.O.N. rufen."

"K.O.N.? Eine Spezialeinheit?"

"Ha, ja so könnte man das auch nennen. Die K.O.N. - die Knights of Night - sind die letzte, sagen wir, Hoffnung für die Polizei. Sie sind Gesetzlose, unterliegen nicht dem Polizeihandbuch und sind so die einzigen, die uns wirklich gefährlich werden können. Es sind ein Scharfschütze, eine Schwertkämpferin, ein Werwolf, ein Cyborg und ein Hacker. Und sie sind gnadenlos. Um C 15 erfolgreich beenden können, müssen wir verhindern, das sie gerufen werden."

"Oder sie zerschlagen."

"Das werdet ihr nicht schaffen!"

"Gebt mir alle Informationen über die K.O.N. und ich werde sie uns aus dem Weg räumen."

"Du bist ein Narr!"

"Vielleicht. Aber ich bin ein reicher Narr und kein Verräter so wie sie."