

The Legend of Zelda: Data World

Von DokugaCoop

Kapitel 32: Der Roboterfürst

Unser Held hat gegen Zerestro viel Schaden einstecken müssen. Er ist ein ernst zunehmender und sehr gefährlicher Gegner, der, wie es sich herausgestellt hat, von Gaium aufbewahrt und auf ganz Teslan losgelassen wurde. Die Frage stellt sich nun auch mir: War es beabsichtigt Zerestro frei zu lassen oder war der Unfall von Link trotzdem purer Zufall? "Hier endet es!" Oh, während ich rede, läuft der Kampf ja weiter. Link besitzt noch 2 Herzen und in seinem Inventar befindet sich noch ein blaues Elixier. Der letzte Angriff von Zerestro hätte ihn fast umgebracht. Du überlegst, ob es sinnvoll wäre Link trinken zu lassen, allerdings bist du dir verunsichert, denn wer weiß was der Roboterfürst noch so alles drauf hat. Wieder versucht dieser dich zu ergreifen. Zu spät! Das Elixier muss warten. Schnell, denk nach! Diesen Angriff wird Link nicht überleben! Die Eisenstiefel waren zwar eine gute Entscheidung, aber ist es auch die richtige? Was hat Link noch im Inventar? Da, der goronische "Zertrümmerer"! Geduldig wartet Link darauf, dass Zerestro ihm näher kommt. Stück für Stück wird Link zu ihm herangezogen. Ohne die Stiefel läuft der mächtige Angriff von Zerestro viel schneller ab. Daraufhin holt unser Held mit dem mächtigen Kriegshammer aus und Zerestro fliegt mit Link durch die Gegend. Ach, dafür waren die Eisenstiefel also auch gut? Nun ja, Zerestro erhält Schaden und bleibt am Boden, doch auch Link liegt für einen kurzen Moment bewegungsunfähig auf dem Boden. Zum Glück hat dir der Aufprall keinen Schaden gemacht. Der grüne Zipfelmützen-, oder in diesem Fall: Zipfelkapuzen-Träger, ist härter im Nehmen als erwartet. Vielleicht solltest du dabei doch die Eisenstiefel anhaben. Doch plötzlich steht Zerestro wieder auf, genau in dem Augenblick, wo auch Link aufsteht. Seine Waffenarme wandeln sich in mobile Flammenwerfer um! Der Roboterfürst versucht Link zu grillen! Lauf, Link, lauf! Als Link so schnell gerannt ist, wie er konnte, hörte Zerestro schon mit seinem Angriff auf. Das Feuer brannte noch ein wenig an den Stellen, wo Zerestro es verteilt hatte. Du solltest dich von den betroffenen Stellen fern halten, bis das Feuer aus ist, da du sonst jede Sekunde ein viertel Herz verlierst. Nachdem Zerestro seine Waffenarme in Schusswaffen umwandelte, gelang Link wieder unter Beschuss. Meinst du, dass dir wildes Schwertgefuchtel hier helfen wird? Du probierst es aus. Wenige Schüsse treffen dich, andere werden von der Klinge aus zurückgeworfen, doch alle verfehlen den Roboterfürst. Nein, wie willst du ihn denn nur besiegen? Noch einmal schnappt sich Zerestro die Beine von Link. Schnell, die Eisenstiefel und der Zertrümmerer! Warte, warte..., JETZT! Zerestro fliegt zu Boden und Link schlägt mit der Schockklinge, die ihm Raviv übergeben hatte, auf diesen ein. Nach wenigen Schlägen sprang der Roboterfürst von seiner Position aus direkt in die Mitte der Fabrikhalle, die immer noch in sich zusammenfiel. BAM! Mit seinem gewaltigen, stabilen Körper traf Zerestro

auf den Untergrund auf und lässt eine ringförmige Druckwelle aus Feuer auf seine Umgebung los. Oh nein, Link, rette dich! Doch du hast es bereits herausgefunden, oder? Dazu sind also die Wände mit den Data-Ablagerungen da. Mit den Eisenstiefeln bringst du dich in Sicherheit. So ein Treffer, von so einer Welle, hätte dir gute 2 Herzen abgezogen. Und du...hast nur noch 1 1/4? Wie das? Oh, stimmt, die Schüsse! Apropos: er tut es schon wieder! Dieses Mal bist du aber vorbereitet. Du weißt was zu tun ist. Du lädst die Wirbelattacke auf und lässt den Knopf los. Die Schüsse erreichen endlich das Ziel, was Link schon die ganze Zeit versucht hat zu treffen. Was hat Zerestro jetzt vor? Er versucht dich schon wieder zu greifen? hat er denn nicht genug? Wieder holst du den Hammer und die Stiefel raus, um den Roboter eine Lektion im Fliegen beizubringen. Er liegt, Link holt mit seiner Klinge aus, Zerestro erleidet endlich Schaden. Gib auf, du Schrottbob! Nein, stattdessen springt er wieder in die Mitte. Noch eine feurige Druckwelle? Link rettet sich. Was hat Zerestro jetzt vor? Er schießt nicht mehr. Nein, er lässt sich 2 weitere Klingenarme aus der Hüfte wachsen. Hast du denn jetzt nicht genug?

Er hat 8 Arme, wie eine Spinne. 4 davon sind Klingenarme, 2 Waffenarme und 2 weitere Kabelarme, die er benutzen wird, um Link zu greifen, oder ihn auch einfach nur von sich weg zu stoßen. Nun sieht das eher nach einem "Auge um Auge"-Kampf aus. Du befürchtest das Schlimmste und nimmst doch noch das blaue Elixier ein. Zerestro versucht dir im Nahkampf gegenüber zu treten. Was hat Link denn so für Fähigkeiten drauf, die er mit Schwert und Schild ausführen kann? Moment, was ist das?!? Du drückst den Start-Knopf und schaust dir dein "Datacode-Vermächtnis" an. Wow, hier steht das alles also? Da, gleich an erster Stelle steht Link's Name! Du kannst dich hinter den Gegner begeben und angreifen, mit einer seitlichen Rolle, hm, okay. Ach, hätten wir das nur früher erfahren, dann wären die Kämpfe gegen Raviv einfacher gewesen. Aber, ähm, das hast du jetzt nicht gehört oder so! Hier steht außerdem, dass man mit dem Schild den Gegner oder dem Nahkampfangriff des Gegners nicht nur blocken, sondern entgegenwirken und diesen zum taumeln bringen kann. Du kannst außerdem den Sprungangriff von Link aufladen. Vielleicht kennst du diese Fähigkeiten ja schon aus einem anderen Teil der Zelda-Reihe. Nun, es sind nicht so viele Fähigkeiten, wie gedacht, aber dafür nützen diese bestimmt auch was, wenn wir gegen Zerestro kämpfen. Es wäre wichtig sich diese mal anzusehen. Aber ganz schön blöd, dass du nicht darauf aufmerksam gemacht wirst, was? Dabei spielst du schon eine ganze Weile und hast es weit gebracht. Jedenfalls hältst du das "Holzschild" und "Raviv's Schocklinge" bereit und visierst den Roboterfürst an. Wie, du willst schon zuschlagen? Wenn das mal nicht in die Hose geht. Kaum näherst du dich dem Roboter und schon schlägt er dich mit einem seiner langen Kabelarme zu Boden und sticht mit zwei Klingen auf dich ein. Ein Herz weg. Was ist denn das?!? Immerhin sind seine Angriff nicht mehr so extrem stark. Das schien zuvor wirklich nur die Ausnahme gewesen zu sein. "Du hältst dich wohl für schlau, nur weil du meine Hülle beschädigen konntest? Ich habe für dich noch viel mehr im Speicher!" Spricht er zu dir mit seiner grausigen Roboterstimme, als er seine Waffenarme umwandelt und seinen Flammenwerfer gegen dich einsetzt. Er rennt dir hinterher, ah! Er trifft deinen Holzschild, nein, wieso hast du ihn nicht gegen den teslanischen Schild ausgetauscht? Hast du es denn etwa vergessen? Zerestro folgt dir, aber du rennst weiter. Er hört nicht auf dir zu folgen, aber nach einigen Schritten geht ihm der Zündstoff aus. Du gehst zu ihm und greifst ihn gleich mit der Schocklinge an. Der Zertrümmerer hat ihm sichtbar die Hülle beschädigt, wodurch du jetzt allein mit der Klinge Schaden

machen kannst. Nachdem er jedoch mehrmals getroffen wurde, schlägt er dich mit seinem langen Arm weg. Du erhältst ein halbes Herz Schaden. Vielleicht wäre es ratsam eher aufzuhören, du hast doch gar keine Elixiere mehr. Dann bebt die Fabrik. Sie zerfällt immer mehr. Die Trümmer fallen bereits von der Decke und Zerestro hilft auch noch nach! Er stampft mit seinen Füßen heftig auf und hämmert wild mit seinen Kabelarmen gegen die Wände. Manche Trümmer, die von der Decke fallen und zerschellen, lassen für dich Herzen und kleine, grüne Flaschen liegen. Endlich ein kleiner Hoffnungsschimmer. Aber pass auf! Zerestro versucht dich anzuspringen und aufzuspießen. Seine Angriffe entfernen dir 1-2 Herzen. Das nächste Mal erkundest du etwas mehr die Umgebungen in Teslan, damit du mehr Herzteile und Herzcontainer erhältst. Jetzt, da du Raviv, Zelda UND Link durch den Datapakt steuern kannst, ist es dir auch möglich. Aber momentan kannst du nicht aus dieser Situation fliehen. Doch sei nicht traurig: wenn Zerestro besiegt ist, nimmt seine Herrschaft über die Roboter ein Ende! Link nimmt somit seinen Mut zusammen, du wählst für ihn das teslanische Schild aus und schließlich stürzt er sich in den Kampf. Du hast die Schnauze voll und tust das, was auch Link's Stärke ist: du benutzt sein Inventar. Du fühlst dich etwas von Zerestro genervt und benutzt deine Feuersteine, die auch funktionieren. Er steht im Brand und du holst einfach mit dem Zertrümmerer aus. Da, das hast du verdient! Schlag noch einige Male auf ihn ein! Gut so. Aber: autsch, Link wird trotz seiner guten Manöver mehrmals von Zerestro getroffen und sogar weggeschleudert. Trotzdem: du kannst nicht aufgeben, du musst nämlich noch einen Holzschild kaufen! Noch ein weiteres Mal fallen die Trümmer von der Decke und dann wieder. Doch nach dem dritten Mal rennt Zerestro rasend auf dich zu. Link hat nur noch 1 1/2 Herzen. Noch so ein gewaltiger Angriff und alles war umsonst!

Kurz darauf brechen Raviv, Zelda und Anowis durch die Wand der untergehenden Festung, um Link zu helfen. Zelda schleudert Zerestro einen Zauber von Din entgegen. Seja, die all die Zeit über Link, aus sicherer Entfernung, zugewihert hatte, half ihm mit seinen Freunden zu entkommen, bevor Zerestro durch die herabfallenden Trümmer der Fabrik begraben wurde. Puh, fast wäre mir mein Motor in die Hose gerutscht. Gut gespielt, Spieleentwickler, gut gespielt.