

The Legend of Zelda: Data World

Von DokugaCoop

Kapitel 10: Pakt des Data

Setzen wir die Geschichte fort. Link hatte also den Rauschuppen-König, Baigot, bezwungen. Nach dieser Begegnung, mit dem stark gepanzerten Echenkönig, fand er den Ort auf, wo er das Data-Schwert reparieren konnte, nun ja, zumindest einen Teil davon. "Wir sollten uns wieder zum Goronen-Ältesten zuwenden." Sprach Salia zu Link, als er das Data-Schwert verwahrte. Du musst als Spieler nicht mehr den ganzen Weg zurücklaufen, keine Sorge. Eine mechanische Station bringt dich an den Anfang des Dungeons zurück. Scheint wohl so, als hätten die Mogma ihre Hände im Spiel gehabt, was dieses Gerät betrifft. Sehr nützlich, diese Station. Als Link wieder vor den Goronen erschien, jubelten sie ihm zu. Selbst der alte Gorone stand auf, als sein Sitz sich um 180 Grad zu Link drehte. Mit schnellen Schritten rannte er zu unserem frisch gebackenem Helden vor und zeigte ihm den rechten Daumen. "Ha! Das war ein grandioser Sieg. Ich fühle mich so jung, ich könnte Felsen heben und sie mit einem Bissen verschlingen. Junger Held, du erfüllst unser Volk mit Stolz. Wir werden den Kontakt mit Terrawat wieder herstellen und den Handel, mit der Handelsgilde, wieder aufnehmen. Oh, wie ich sehe besitzt du nun das alte Goronenrelikt, den "Zertrümmerer". Es ist ein mächtiger Gegenstand, der jedes Material zerstören kann, selbst Datium. Es ist das Meisterwerk der goronischen Schmiedekunst. Wir dachten schon, dass dieses Relikt für immer verloren sei. Hab Dank, Held. Du kannst es behalten. Es ist ein Geschenk und ein Beweis für unsere starke Bindung zueinander. Du bist jederzeit bei uns willkommen. Wir wünschen dir alles Gute, auf deinem weiteren Weg." Ein letztes Mal lächelte der Goronen-Älteste Link an, bevor er sich wieder auf seinem Platz begab, der sich wiederholt um 180 Grad drehte, als sich die Zahnräder bewegten, die sich unterhalb des Thrones befanden. Noch stehen einige Goronen um Link herum. Zeit für Gespräche haben wir allerdings nicht. Wir sollten weiterziehen. Uns fehlen noch ein paar Zutaten, um das Data-Schwert erneuern zu können. Wie, du möchtest einen Blick zu den Mogma werfen? Also schön. Da buddelt sich auch schon einer vor dir aus. "Hey, das war klasse! Ich weiß zwar nicht, wie du es geschafft hast die Rauschuppen zu vertreiben, aber du hast dich den Goronen erfolgreich beweisen können. Allerdings kann ich dich hier immer noch nicht durchlassen, tut mir leid. Das ist der Befehl des Ältesten." Schade aber auch. Der obere Abschnitt, des Magnetberges, konnte also immer noch nicht betreten werden.

Mit Kampfgeschrei geht es also in die Richtung der bunten Felsen. Das war ja klar, dass du sie ins Visier nehmen würdest. Die Echsen, in den harten Rüstungen, hatten am Zertrümmerer ganz schön zu knabbern. Ihre Rüstungen wurden im Nu zerstört, doch Link musste schon stark auf seine Beinarbeit achten. Immerhin waren diese

Rauschuppen zu zweit. Nachdem dieser Kampf gewonnen wurde, konnte Link es kaum erwarten die bunten Felsen zu zerschlagen. Und siehe da: Rubine in Massen und ein Loch im Boden! Wohin das wohl führen mag? Sanft traf Link, im hellem Schein, auf den Grund des Bodens auf, als er in das Loch sprang. Um ihn herum befand sich nicht viel, bis auf die bunt glänzenden Wände aus dem seltsamen Material. Einige Meter weiter vor ihm, lag jedoch ein kleiner, kaputter Roboter auf dem Boden. Hast du denn nichts dabei, was ihn antreiben könnte? Zu schade aber auch. Ich hätte gerne einen meiner Verwandten in Aktion erlebt, bis auf Zerestro natürlich. Dir bleibt wohl nichts anderes übrig, als zurückzukehren.

Terrawat hatte auf den Abenteurer gewartet, vor allem Gaium und Zelda, die Link wieder besuchen kamen. "Wie bitte? Du konntest also den Goronen helfen und das Data-Schwert reparieren? Unglaublich. Du hast es tatsächlich geschafft. Wir sind stolz auf dich, Link. Doch das alles hat erst angefangen. Zwar scheint das Datium nun, durch euer Bündnis, gestärkt zu sein, wie mir scheint, doch fehlen noch einige Materialien für die Fertigstellung des Schwertes. Als nächstes brauchst du "Mondglanz". Diesen findest du nur an einem Ort: dem "Utop-Wald". Auch in diesem Gebiet gibt es einen Schrein. Er wird von einem starken Wächter bewacht....Wieso verziehst du denn so dein Gesicht, Link? Stimmt etwas nicht? Wie dem auch sei, verbinde den Mondglanz mit dem Data-Schwert. Der Utop-Wald ist ein heiliger Ort, der von der Königin, Salia, bewacht wird. Sie soll sehr schön sein, habe ich gehört." "Vater, es ist nicht der richtige Zeitpunkt, um vor sich hin zu träumen." "...Du hast recht, mein Kind." "Auch ich saß nicht tatenlos herum, Link. Ich habe geübt und meine Zauber verstärkt. Vielleicht können sie dir von Nutzen sein." "W-Was? Du willst ihn begleiten? Aber diese Reise ist viel zu gefährlich für dich! Das kommt überhaupt nicht in Frage!" "Ich bin groß genug, um meine eigenen Entscheidungen treffen zu können. Ich möchte helfen. Teslan ist in Gefahr. Und die, die mir wichtig sind, sind ebenfalls in Gefahr." "...Ach, Kindchen....Also schön, auch wenn es mir nicht gefallen mag, geh mit Link. Und du passt auf sie auf, habe ich mich klar und deutlich ausgedrückt!?" Link nickte Gaium etwas verunsichert zu. "Gut. Damit ihr eure Gegenwart wahrnehmen könnt, müsst ihr das Data verbinden, was eurem Körper inne wohnt. Somit schließt ihr den "Pakt des Data" miteinander ab." Zelda und Link stehen gegenüber und reichen sich die Hände. Gemeinsam schließen sie ihre Augen. Um sie herum bildet sich auf einmal ein Wirbel aus schimmerndem Data. Wunderschön anzusehen, wie ich es behaupten kann. Einfach magisch. Du hast wohl gedacht, dass dieses Spiel nicht spannend wird, oder? Das ist nun der Höhepunkt dieser Einzigartigkeit in "Data World". Link schließt mit Zelda einen "Pakt des Data", damit sie ihren Geist verbinden können, womit du etwas ganz besonderes machen kannst. Du kannst von nun an Zelda übernehmen und sie durch ganz Teslan steuern! Wie du später bemerken wirst, ist es auch nötig sich dieser Neuerung, von Zelda, anzunehmen. "Ich habe sie gesehen, Link. Königin Salia ist bei dir." "W-Wie?" "Sie hat zu mir gesprochen, Vater. Ihr Data ist nun auch mit meinem verbunden. Ich kann mit ihr reden, wenn ich sie rufe." "Wenn das so ist....Ich bin erleichtert zu wissen, dass die weise Königin über euch beide wacht. Bitte beschützt sie auf ihrer weiten Reise." Flehte Gaium sie an, indem er sich zu Link und Zelda kniete und sie anbetete. "Ach ja, fast hätte ich es vergessen, Link. Du kannst jederzeit zu mir kommen. Wie du weißt bin ich ein Zauberer. Vor allem Tränke sind mein Spezialgebiet. Wann immer du eine Erfrischung brauchst: komm zu mir. Allerdings ist nichts für umsonst, nicht einmal für dich. Von irgendetwas muss ich ja leben. Ich hoffe du verstehst das. Doch die erste, volle Flasche geht aufs Haus. Möchtest du einen roten

Trank mitnehmen?" Wie gütig von Gaium. Gleich 2 kostenlose, rote Tränke in einem Zeldaspiel, was für ein Glück. Doch dieses Mal gibt es keine kostenlose Flasche dazu. Diese musst du, auf deiner Reise, leider noch suchen.