

Ein Barianer in Satellite

Von KiraHayashi

Kapitel 15:

10 Minuten später war Randsborg per Krankenwagen ins Krankenhaus gebracht worden und der Moderator kündigte das nächste Duell an: "Nach der Tragödie des zweiten Duells, sind wir schon gespannt auf das dritte Duell!" Yusei war nun an der Reihe. Vector musste auch feststellen, dass er gar nicht wusste, wie Yuseis D-Wheel überhaupt aussah. Er hatte zwar hier und da mal was davon gehört, dass Yusei an etwas schraubte, aber nachdem Jack rüber in die Stadt war, hatte er davon nichts mehr gehört. Der Barianer war also sehr gespannt.

"Also hört alle genau zu! Das ist, worauf ihr alle gewartet habt! Das erste Turbo Duell!", verkündete der MC laut und die Menge jubelte laut, "Unser erster Fahrer wurde speziell ausgewählt, um am Fortune Cup teilzunehmen, Yusei Fudo!" Wie schon im Fernsehen immer gezeigt wurde, kam auch Yusei, samt dramatischer Rauchwolke, über eine kleine Rampe auf die Rennstrecke geflogen und bremste nach der Landung an der Startlinie ab. Und sofort fing das Publikum an ihn zu beschimpfen, dass er doch verschwinden soll und dass er in der City nichts zu suchen hat.

"Du schaffst das, Yusei!", rief der Junge der Zwillinge. Kannte Yusei die etwa? Vector fragte sich, was sein Brüderchen wohl sonst so alles in der City erlebt hatte?

"Sein Gegner ist Shira, der wiederbelebte Sensenmann!", genau wie Yusei, kam der zweite Duellant über eine Rampe auf die Rennstrecke und hielt neben Yusei an.

"Wir zählen auf dich, Sensenmann! Verlier nicht gegen 'nen Typen mit Mal! Mach ihn platt!", waren nur einige der Sprüche aus dem Publikum.

"Alle sind so gemein. Die müssen ihn doch nicht gleich so hassen...", sagte der nicht-Luna Zwilling und Vector stimmte zu.

"Das Duell kann nun endlich losgehen! Setzt den Spielfeldzauber Tempo Welt!", nach Aufforderung des MC aktivierten Yusei und Shira beide Tempo Welt und die Arena bekam eine violette Färbung durch den Spielfeldzauber. Vector sah sich kurz um, am Rand des Daches der Arena hingen wohl überall die Projektoren dafür. "Tempo Welt hat nun das Spielfeld übernommen! Nun können nur noch Tempozauber aktiviert werden!", dann erschien der Countdown für den Start über der Startlinie, "Da ist der Countdown des Schicksals! Es wird Zeit für ein Turbo Duell! Acceleration!" damit sprang der Countdown auf Grün und beide Fahrer beschleunigten sofort, Yusei hatte die Führung. Aber dann warf Shira seinen Mantel ab und ein lautes überraschtes Keuchen ging durch die Menge.

"Sorry, für die Warterei! Hunter Pace ist da!", verkündete Nicht-Shira laut. War das nicht der Typ, der zweimal in Folge gegen Jack verloren hatte?

"Was für eine Wendung!", rief der MC verblüfft in sein Mikro, "Unter der Kapuze ist der feurige Duellant, der sein Leben riskierte, um den King zu besiegen! Hunter Pace!"

Der MC schien nicht zu wissen, ob er das Duell abbrechen soll oder nicht. Yusei aber hingegen schien die Herausforderung anzunehmen. Kurz darauf schien der MC aber die Bestätigung für das Duell zu bekommen: "Die Veranstalter haben das Okay gegeben! Das Duell geht weiter!" Dies zog ein lautes Jubeln von jedem in der Arena und auf den großen Displays erschien "GO". Yusei und Hunter kamen in die erste Kurve, aus der Hunter zuerst rauskam, damit gehörte der erste Zug ihm.

"Ich ziehe und rufe Brennender Totenkopf! Dann setzte ich noch drei Karten verdeckt und beende meinen Zug!", Brennender Totenkopf erschien neben Hunters D-Wheel, die drei verdeckten Karten wurde kurz gezeigt, verschwanden aber dann, sowie es in einem Turbo Duell üblich war. Dann war Yusei an der Reihe und beide Fahrer erhielten die erste Tempozählmarke.

"Ich ziehe. Ich rufe Tempo Krieger im Angriffsmodus!"

"Yusei geht direkt in die Offensive!", kam der Kommentar vom MC, als eins von Yuseis Signatur Monstern das Feld betrat, "Durch seinen Effekt, verdoppeln sich die Angriffspunkte von Tempo Krieger, wenn er in dem Zug angreift, indem er beschworen wurde!" Und genau dies passierte auch, da Yusei sofort in die Battle Phase überging.

"Ich aktiviere die Falle Null Wache! Indem ich die Angriffspunkte eines meiner Monster auf 0 reduziere, kann es in diesem Zug nicht durch den Kampf zerstört werden", konterte Hunter dem Angriff, aber da Brennender Totenkopf nun 0 ATK hatte, bekam Hunter den vollen Schaden des Angriffes verpasst. Zwar überlebte sein Monster den Angriff, aber mit 1800 Punkten Schaden würde Hunter jetzt eine Tempozählmarke verlieren. Vector schaute auf die große Anzeigetafel und sah..., dass sich die Zählmarken nicht verändert hatten. Was?

"Ich aktiviere meine Falle, Untergangs Beschleuniger! Wenn ich Kampfschaden nehme, erhalte ich für jede 500 Punkte eine Tempozählmarke!", erklärte Hunter und seine Zählmarken stiegen auf Vier hoch, was die Menge erstaunen lies, "Sehr ihr?! Ich, Hunter Pace, habe das unschlagbare Tempo Beschleunigungs Deck erschaffen!"

Hunter wurde nur noch mehr angefeuert und Yusei beendete seinen Zug mit zwei verdeckten Karten.

[Hunter LP: 2200 SP: 5]

[Yusei LP: 4000 Sp: 2]

"Ich ziehe und aktiviere den Tempozauber Beschwörungsbeschleuniger. Wenn ich Vier oder mehr Tempozauber habe, kann ich ein Level 4 oder niedrigeres Monster von meiner Hand spezialbeschwören. Ich rufe Totenkopf Sockel! Dann tribute ich meine beiden Monster und rufe als Tributbeschwörung Totenkopf Flamme! Und wenn Totenkopf Sockel für eine Tributbeschwörung genutzt wurde, kann ich eine Karte ziehen" Dann griff Hunter Tempo Krieger mit Totenkopf Flamme an und zerstörte so Yuseis Monster und senkte seine Tempozählmarken auf Eins.

"Durch eine Fabelhafte Kombo, konnte Hunter ihre Lebenspunkte knapp auf Gleichstand bringen!", warf der MC ein und Hunter bekam erneut Zuspruch von der Masse. Vector musste zugeben, dass es gar keine so schlechte Kombo war.

"Ich fange grade erst an!", rief Hunter, "Seht und staunt! Ich aktiviere meine Permanente Falle Speedbooster!", ein extra Set an Booster materialisierte sich über den abtstehenden Auspuffen des D-Wheels und Hunter gewann nochmal an Geschwindigkeit, "Das ist das Potenzial des Tempo Beschleunigungs Decks! Ich fange gerade erst an, Yusei. Ich kann diese Falle aktivieren, wenn ich mehr

Tempozählmarken habe wie mein Gegner. Während deines Zuges kann ich so viele deiner Angriffe negieren, wie der Unterschied zwischen unseren Tempozählmarken ist und einmal in meinem Spielzug kann ich dir Schaden zufügen, in Höhe des Unterschieds unserer Tempozählmarken mal 100!" Dies tat Hunter dann auch direkt und aktivierte den zweiten Effekt und fügte Yusei Schaden zu, wodurch Hunter nun mehr Lebenspunkte hatte. Mit einer verdeckten Karte beendete er seinen Zug.

[Hunter LP: 2200 SP: 6]

[Yusei LP: 1900 Sp: 2]

"Na, wie ist das? Egal wie schnell du fährst, du kannst mich nicht mehr sehen!", höhnte Hunter Yusei. Oder das wollte er zumindest, denn als er sich umdrehte, saß Yusei ihm genau im Nacken. Erschrocken sah Hunter auf sein Display und sah, dass Yusei die Falle Schnellstrom aktiviert hatte. Aber Vector hatte die Aktivierung der Karte auch nicht mitbekommen. Yusei muss sie in Hunters Zug aktiviert haben, als dieser seinen Tempozauber gespielt hatte. Und durch den Effekt der Karte stiegen Yuseis Tempozählmarken auf Sechs, genau wie die von Hunter.

[Hunter LP: 2200 SP: 6]

[Yusei LP: 1900 Sp: 6]

"Das macht Spaß, Yusei! Aber, kannst du mit mir mithalten?", dann kettete er Beschleunigungszone an, wodurch seine eigenen Tempozählmarken um Fünf stiegen. Er konnte die Karte aktivieren, da Yusei Tempozählmarken ohne den Effekt von Tempo Welt erhalten hatte.

[Hunter LP: 2200 SP: 11]

[Yusei LP: 1900 Sp: 6]

Damit gewann Hunter noch viel mehr Geschwindigkeit und raste Yusei davon. Hunter musste durch das ganze Adrenalin lachen und keiner konnte ihm das wirklich übelnehmen.

Yusei fuhr seinen Zug fort und spielte ebenfalls den Tempozauber Beschwörungsbeschleuniger: "Durch den Effekt von Beschwörungsbeschleuniger rufe ich Stachelschrauben Igel in die Verteidigung, dann normalbeschwöre ich Gerümpelsynchronisierer!" Vector kannte diese Kombo, denn jetzt würde Yusei seinen Tempo Krieger durch Gerümpelsynchronisierer vom Friedhof zurück aufs Feld holen und dann Gerümpelkrieger als Synchrobeschwörung rufen. Und genau das tat Yusei auch und Gerümpelkrieger bekam die Angriffspunkte von Stachelschrauben Igel durch seinen Effekt dazu. Allerdings war der Angriff für nichts, da die Falle Speedbooster den Angriff annullierte. Mit einer verdeckten Karte beendete Yusei seinen Zug.

[Hunter LP: 2200 SP: 12]

[Yusei LP: 1900 Sp: 7]

"D-Da ist es! 12 Tempozählmarken! Das höchste, was es gibt!", verkündete der MC überwältigt.

"Ich aktiviere den Tempozauber Beschleunigungsziehen und ziehe zwei Karten!",

Hunter sah sich die zwei Karten an, fing an laut zu lachen und hielt eine der beiden Karten hoch, "Da ist sie! Der Tempozauber Das Ende des Sturm!!", viele der Zuschauer, Vector mit einbegriffen, lehnten sich geschockt etwas nach vorne, "Das ist die Karte vom King! Ich werde dir zeigen, wie ein King sich mit dieser Karte duelliert! Ich aktiviere Das Ende des Sturm! Ich kann diese Karte aktivieren, wenn ich Zehn oder mehr Tempozählmarken habe!" Wie die Karte schon sagte, bildete sich ein gigantischer Sturm, der alle Monster vom Feld fegte und beide Spielern bekamen 300 Punkte Schaden für jedes ihrer Monster.

"Yuseis Lebenspunkte sind auf 1300 gefallen! Aber Hunter hat auch sein eigenes Monster zerstört, daher kann er nicht angreifen! Was wird er jetzt wohl tun!?"

"Das habe ich doch alles kalkuliert", meinte Hunter nur gelassen, "Ich nehme meinen Totenkopf Flamme vom Friedhof aus dem Spiel und kann so ein Monster spezialbeschwören! Komm raus, Überschall Totenkopf Flamme!!" Ein Zentaur aussehende Variante von Totenkopf Flamme mit satten 3000 ATK erschien auf dem Feld.

"Nicht nur hat er alle Monster auf dem Feld zerstört und Schaden verteilt, er hat sogar ein hochrangiges Monster gerufen! Was für eine perfekte Kombo!!", staunte er MC laut und sprach damit wohl den meisten Zuschauern aus der Seele, "Das Tempo Beschleunigungs Deck ist zum Fürchten!"

"Das ist das Ende! Überschall Totenkopf Flamme, greif Yusei direkt an!" Vector fiel ein Stein vom Herzen, als Yusei wie erhofft seine treue Eisenschrottvogelscheuche aktivierte und so den Angriff abwehrte. Vor dem Effekt von Speedbooster konnte er sich jedoch nicht schützen. "Und durch den Effekt von Überschall Totenkopf Flamme, erhältst du 400 Punkte Schaden für jeden Brennenden Totenkopf in meinem Friedhof!"

[Hunter LP: 1900 SP: 12]

[Yusei LP: 400 Sp: 8]

"Ich ziehe und aktiviere den Tempozauber Runterschalten", Yuseis D-Wheel fiel zurück, als sich seine Tempozählmarken auf Zwei reduzierten. Verwirrt zog Vector die Augenbrauen zusammen. Wieso sollte Yusei sowas tun? Es sei denn... Es sei denn Yusei will diese Differenz für etwas nutzen.

"Durch den Effekt von Runterschalten kann ich zwei Karten ziehen. Dann rufe ich Nitro Synchron", ein weiteres allzu bekanntest Monster erschien auf dem Feld, "Wenn ich ein Empfänger Monster auf dem Spielfeld habe, kann ich Stachelschrauben Igel vom meinem Friedhof spezialbeschwören. Dann aktiviere ich die Falle Geben und Nehmen. Ich beschwöre ein Monster von meinem Friedhof auf deine Spielfeldseite in Verteidigungsposition!", Gerümpelsynchronisierer erschien auf Hunters Feld und Vector war sich sicher, dass Yusei nun Nitrokrieger rufen würde, "Dann erhält eins meiner Monster das Level des spezialbeschworenen Monsters hinzu", dann verschwanden der nun Level 5 Stachelschrauben Igel und der Level 2 Nitro Synchron im Licht der Synchronbeschwörung, "Unsere Gedanken vereinen sich zu einer neuen Kraft! Werde zum Pfad, der den Weg erhellt! I Brenne auf, Nitrokrieger!"

"Das ist nutzlos! Solange ich Speedbooster habe, kannst du mich nicht angreifen!", Hunter hatte Yusei nun fast von hinten eingeholt, nicht mehr viel und er würde ihn überrunden. Durch den Effekt von Nitrokrieger konnte Yusei eine weitere Karte ziehen.

"Ich spiele den Tempozauber Vorsprungsturm!", verkündete Yusei laut. Vector grinste

breit, damit hatte Yusei gewonnen. Vorsprungsturm kann nur dann aktiviert werden, wenn der Gegner zehn oder mehr Tempozahlmarken hat, dann werden alle Zauber und Fallenkarten auf dem Spielfeld zerstört. Deshalb hatte Yusei eben seine Zählmarken reduziert, stellte Vector fest, er hatte alles auf diese eine Karte gesetzt. "Kannst dich wohl immer auf dein Deck verlassen, was?", murmelte der Barianer leise. Hunters Speedbooster wurde zerstört und Nitrokrieger bekam satte 1000 ATK durch seinen eigenen Effekt hinzu, da Yusei einen Zauber gespielt hatte. Damit griff Nitrokrieger Hunters Monster an und konnte es erfolgreich zerstören und durch den zweiten Effekt von Nitrokrieger, wurde Gerümpelsynchronisierer in den Angriff gewechselt und Nitrokrieger konnte auch diesen zerstören. Hunters D-Wheel bremste von selbst ab, als seine Lebenspunkte auf 0 fielen. Yusei ging zu Hunter rüber, dieser lachte und versprach Yusei, dass er das nächste Duell nicht verlieren würde.

Das nächste Duell war zwischen zwei Männern, Professor Frank und Kodo Kinomiya. Allerdings interessierte sich Vector nicht wirklich dafür und verließ die Tribüne. Es war eh das letzte Duell des Tages und er machte sich langsam auf dem Weg zum Ausgang. Die Kinder fragten sich bestimmt schon, wo er blieb und er wollte sie nicht lange warten lassen. Er machte noch kurz einen Abstecher zur nächsten Toilette, als eine Durchsage kam.

"Alle man hergehört! Es gibt eine plötzliche Planänderung! Direktor Godwin hat so eben eine überraschende Ankündigung gemacht! Hören die Verlierer der ersten Runde zu? Es wird eine zweite Chance für euch geben! Und hier ist die Zusammenstellung für das Duell! Es wird nur ein Duell geben zwischen zwei zufällig gewählten Duellanten. Und die glücklichen Duellanten siiiind! Obwohl sie gegen Bommer verloren hatte, hat Direktor Godwin ihr Potenzial mit zierlichen Elf gesehen. Es gibt kein Limit für ihr Potenzial! Der Duellengel aus dem Himmel! Die kleine Miss Luna!"

Etwas überrascht sah Vector in die grobe Richtung einer der Lautsprecher. Das kam wirklich überraschend. Man konnte die Anfeuerungsrufe des Publikums deutlich hören, aber Vector beschloss, doch erst noch schnell die Toilette zu benutzen. So schnell würde das Duell ja nicht anfangen.

"Und der Duell Genie, der sich Luna nun stellen wird, Professor Frank!" Also hatte dieser das Duell wohl verloren. Und das sehr schnell aber wohl auch. Vector konnte hören, dass das Duell begonnen hatte und wollte grade die Kabine verlassen, als er plötzlich schreckliche Kopfschmerzen bekam. Etwas schwankend klappte er den Toilettendeckel runter und setzte sich schließlich, hoffend, dass die Kopfschmerzen schnell verfliegen, wo auch immer die plötzlich herkamen. Er beschloss kurz die Augen zu schließen, vielleicht würde das ja was helfen. Dann wurde er durch das laute Klopfen gegen die Kabinentür aufgeweckt.

"Sir? Geht es ihnen gut? Können sie mich hören?", fragte jemand von der anderen Seite der Tür. Verwirrt stand Vector auf und schloss die Kabine auf.

"Oh gut, Sie sind wach. Sind Sie okay?", fragte der Sicherheitsmann.

"Wa-?", brachte Vector noch etwas neben Spur raus.

"Ein andere Besucher hatte bemerkt, dass Sie sich wohl nicht regen würden. Geht es Ihnen gut?"

"Äh, ja... Ich hatte Kopfschmerzen bekommen... Ich glaub das hat mich was ausgeknockt", antwortete Vector.

"Soll ich ihnen einen Arzt rufen?", der Sicherheitsmann sah relativ besorgt aus, aber

Vector schüttelte nur den Kopf. Er würde sehr gerne schnell vom Sicherheitsdienst weg.

“Nein, nein. Alles wieder gut. Ich habe seit ein paar Tagen Kopfschmerzen und muss wohl vorhin vergessen haben, meine Tabletten zu nehmen. Aber die habe ich im Auto. Es ist wirklich alles in Ordnung”, log Vector gekonnt und der Beamte glaubte ihm nach kurzen zögern. Schließlich konnte Vector gehen, im Foyer sah er dann auf einem der Bildschirme, dass das Duell in einem Unentschieden geendet hatte. Schon etwas schade. Dann verließ er das Stadium und ging Richtung Parkhaus, geschützt zwischen Wänden und abseits von Sicherheitskameras und Menschen, öffnete er ein Netzwerk zurück nach Satellite. Dort steig er auf das Blackbird und fuhr zurück zur Hütte.

“Da bin ich wieder”, kündigte Vector sich selbst an, als er die kleine Bruchbude betrat. Sofort sprangen die Kids auf hin zu.

“Wo warst du? Du hast alles verpasst?“, riefen seine Kinder leicht geschockt.

“Sorry, hat was länger gedauert. Dann müsst ihr mir jetzt wohl erzählen, was ich alles verpasst hab”, lächelte er leicht, während die Kinder ihn zurück auf die Decke auf dem Boden zogen und ihm voller Begeisterung von den Duellen erzählten.