Pokémon: Luxendarc Edition

Von ZeroLight18

Kapitel 3: Die dritte und vierte Arena

Am nächsten Morgen gingen sie zum Hafen von Caldisla und nahmen das Schiff nach Ancheim. Ancheim ist eine Stadt, die mitten in einer Wüste liegt. Sie wird auch Land von Sand und Zeit genannt. Der Arenaleiter wurde Schakal genannt. Er kämpfte mit einem Knacklion, einem Vibrava und einem Ganovil. Das war ein leichter Kampf. Zwottronin und Efoserp machten kurzen Prozess mit den Gegnern. Sie erhielten den Wüstenorden. Dann gingen sie zum Tempel des Windes, Agnés' Zuhause. Sie wollte ihre alten Freunde besuchen. Nach dem Besuch gingen sie weiter durch die Miasma-Wälder, einem Paradies für Gift-Pokémon. Das war der einzige Weg nach Yulyana. Yulyana bestand aus einem riesigen Wald, ein paar Höhlen und einem einzigen Haus. Dieses Haus war die Arena von Yulyana. Der Arenaleiter wurde einfach nur "der Weise" genannt. Er kämpfte mit einem Gardevoir, einem Simsala und einem Psiana. Psiana war leicht besiegt. Gardevoir war schon etwas schwieriger, aber Simsala schien unbesiegbar. Plötzlich entwickelten sich Efoserp, Zwottronin und Ferkokel zu Serpiroyal, Admurai und Flambirex weiter. Sie besiegten Simsala und der Beschwörungsorden war gesichert.