

Die Hardstyler Story

Von _SquareEnix_

Inhaltsverzeichnis

Prolog: Das grauen in Zerbst	2
Kapitel 1: Der Flaschenhunter	3

Prolog: Das grauen in Zerbst

Die Finsternis hängt wieder über Zerbst und es lautet wieder das grauen durch die Straßen.

Die Menschheit muss sich wieder warm anziehen, nicht nur weil der Winter naht, sondern weil der Tod wieder durch die zerfallende Stadt seine Wege geht.

Man erkennt ihn kaum, aber beim genau hinsehen, sieht man sein Skelett Gesicht.

Mit seinen großen Augen durchblickt er jede Seele.

Sein Erscheinung erinnert einem jungen stylischen Mann.

Seine Körperstatur war beängstigend und dies wurde noch von einer schwarzen Jacke verziert, aber das schlimmer kommt noch.

Immer wenn er in Zerbst unterwegs war, trug er was bei sich, es war eine „Kaufland Tüte!“

In dieser Tüte waren die Seelen der Menschheit, die er nur durch eine kurze Berührung auf den Rücken, oder auch woanders, entziehen konnte!

Dieses unheil in Zerbst kennt nicht jeder, weil niemand es bisher überlebte.

Sein Name war „Hardstyle Dead!“

Aber er war nicht allein...

Er hatte gerade zurzeit eine Auszubildende, ein verrückte Frau, die die Gabe hatte mit ihrer Musik, die sie hörte, Menschen in den Wahnsinn zu treiben.

Selbst die Bewegungen, die sie machte, ließ die Menschen als Marionette mit tanzen, bis zum Tod.

Und ihr verrücktes Gerede ließ die Leute in den Abgrund treiben, so dass der Hardstyle Dead leichtes Spiel mit ihnen hatte.

Sie hat den Namen „Hardstyle Lili“ bekommen.

Wenn die beiden in Zerbst unterwegs sind, sind sie nicht mehr aufzuhalten.

Kapitel 1: Der Flaschenhunter

Die Finsternis ist wieder heran gebrochen und die Hardstyler sind wieder unterwegs. Bernau wird vom grauen überfallen.

Tief im dunklen Wald hörte man immer und immer wieder ein freches Lachen und leise vor sich murmeln,

"Pfandflaschen... Meine Lieblinge...".

Ein dünner Junge, der im dunklen durch den Wald ging, mit sein Flaschengreifer.

Er rettete seine geliebten Pfandflaschen, die irgendwo herum lagen, doch plötzlich ließ seine Schwärmerei auf etwas anderes aufmerksam machen.

Ein Knacken von hinten ertönte,

"Wer ist da?",

es kam keine Antwort, nur ein leises Kichern erhellte die Nacht.

Der Junge schluckte und rührte sich kein bisschen, bis ein helles Skletteschädel über seine Schulter hing.

"Hallöchen mein Flaschenhunter...",

er schrie apathisch zusammen und rannte ein paar Schritte vor, bis er vor eine weiter düstere Person stand.

Man sah nur die Sonnenbrillen hervor blitzen,

"Wer... Wer seid ihr!",

fragte er stotternd nach.

Aber statt eine Antwort zu hören, kam nur vom Skelettmann,

"Lehrling, lasse die Finsternis mit der Beta Version von Pokémon Blau ertönen", sie grinste nur.

"Ja Meister....

Los Tanze mein Freund, tanze dein Tanz des Todes ...".

Die Töne halten nicht durch den Wald, nein schlimmer, die schrillen Töne ertönten genau in seinem Kopf.

"Nein hör auf, ich ertrage es nicht....", verkrampft schrie der Flaschenhunter zusammen.

Hardstyle Dead, der sich nun richtig zu erkennen gab, lachte freudig und hüpfte um ihn herum, mit seiner Kauflandtüte.

Beim herum Tanzen um ihn, trat er auf eine Flasche und zerbrach sie.

Dies bemerkte der Junge.

Mit Schmerzen im Herz und im Kopf, brach er zusammen,

"Nein meine geliebte Pfandflasche!",

Dead lachte sich fast Tod, dabei ist er es schon längst.

"Du kannst deine Flasche gleich flogen, in den Flaschenhimmel."

Leise legte er seine Hand auf den Rücken und lehnte sein Kopf auf die Schulter vom Jungen,

"Schmore in der Hölle ...".

Der Lehrling lachte ebenso,

"Es ist vollbracht Meister ...".

Die Seele stieg aus seinem Mund heraus und bevor sie entfliehen konnte, steckte Dead seine knochige Hand aus, packte sie und steckte sie in seine Tüte und kichert wieder,

"Jaaaaaa ... lass uns gleich zum nächsten Opfer gehen ...",
Hardstyle Lili fasste sich an die Hände und rieb sie aneinander,
„Ich freue mich Meister!“.

Und wieder war es vollendet, aber es war noch lange nicht zu Ende.
Es liegt noch viel Arbeit vor ihnen, um die Menschheit von ihrer Dummheit zu befreien.